

# 標題：導入消費科技於軍事武器系統-以遊戲

## 操控手把加入潛艇操控系統為例

屬性：訊息

期別：第 308 期



圖一、美國軍事領域引進最新消費科技 XBOX 的操控手把

資料來源：

<https://www.inside.com.tw/2017/09/18/the-newest-navy-attack-submarines-will-include-sailors-using-xbox-controllers>

美國海軍的維吉尼亞級攻擊潛艇，算是當今世上數一數二精密的武器平台。這台核動力潛艇配有戰斧飛彈、48 號魚雷，而且相當適合潛行。近期還將新增一項最新技術：XBOX 的操控手把。

這台潛艇上的潛望鏡和你在電影裡看到的不一樣，它是由兩根能 360°旋轉的「光電桅杆」組成，會將畫面送到高科技控制室的好幾片大螢幕上，而不再是一根彎彎曲曲、裝滿鏡片的管子。目前潛望鏡主要使用類似直升機的操縱桿來控制，但使用起來不是很順手，新人學習起來也很困難。約翰·沃納號攻擊核潛艇的助理軍備官收到許多海軍委員會的意見，認為現在的操縱桿太難上手，尤其對潛望鏡來說手感太笨重了。



圖二、美國海軍啟用 Xbox 360 搖桿操控潛水艇

資料來源：<https://www.youtube.com/watch?v=vPQ5an10C2A>

而美國軍火製造商洛克希德馬丁則在 51 區的機密實驗室進行研究，他們測試了市面上各種操控介面，從搖桿到觸控桌面、平板、Kinect 體感遙控，甚至搭配 Google Earth 等各種方法來改良潛艇的操作系統。

經過測試，大部分的士兵非常習慣使用電玩手把，只要幾分鐘就能上手操作。而且現有的光電桅杆搭配複雜的影像操縱面板約要價 38,000 美元，但一支 XBOX 手把卻只要 30 美元。另外特製的操控搖桿僅能用在維吉尼亞級潛艇，但 XBOX 手把不僅通用，若壞了還能直接到附近的賣場直接買一支，替換方便。

經過兩年多的測試，Xbox 360 搖桿已經納入了維吉尼亞級潛水艇操控系統的一部分。美國海軍潛水艇辦公室發言人 **Brienne Lang** 表示，Xbox 搖桿是透過正常的測試過程並順利安裝到了維吉尼亞潛水艇上。助理導航總監 **John Einhenlaub** 表示，海軍不會因為使用 Xbox 360 解決了現在的問題就停止創新，採用新的技術是為了讓新一代士兵更熟悉潛水艇的操控，比如大規模地使用觸控螢幕，這些在數位時代成長的士兵，他們擁有自己的智慧型手機和 PC，也希望有相同的工作環境。

在 **Digital Trends** 報導中，美國海軍二級軍士長 **Mark Eichenlaub** 則說到，「他們想提供士兵一種自己家裡的筆電、桌電就常用到的，在課堂中陪伴他們共同成長的裝置。」目前美軍已非首次在軍事領域引進最新消費科技，他們已經採用 VR 士兵訓練、戰略人工智慧、3D 列印、水下無人探測機等等。